

Journée Initiation/Découverte de
l'activité Rugby
Scola-Rugby: Chevilly-Larue
Lundi 14/05/2018
USEP 94 + RCVB



ministère
éducation
nationale



Ville de
Chevilly-Larue
Val-de-Marne
www.ville-chevilly-larue.fr



**RUGBY CLUB VAL
DE BIEVRE**

Notre RUGBY ne se
conçut que à la
première personne
du rugby ...



Scola-Rugby: Chevilly-Larue

- Principe : Initiative fruit de la collaboration étroite entre la circonscription/l'éducation nationale, l'USEP94, l'AS USEP Chevillaise de secteur et le Rugby Club Val de Bièvre.
 - Lieu : Parc du Petit Le Roy, à Chevilly.
 - Horaires : 10h00 à 12h15 ou de 13h15 à 15h30
 - 12h15-13h00 Pique-nique commun et présentation des Hakas,
 - 12 classes Cm1-Cm2 de 3 écoles de chevilly:
Paul Bert, Pasteur, Pierre Curie



**RUGBY CLUB VAL
DE BIEVRE**

Notre RUGBY ne se
CONFIGURE QU'À LA
PREMIÈRE PERSONNE
DU TAVIOL ...



Scola-Rugby: Chevilly-Larue

- Organisation :
 - Nous scinderons nos 12 classes en 2 (6 le matin et 6 l'après-midi) et ferons cette répartition en fonction des effectifs et des classes
 - Nous couperons l'espace en 2, et ferons 3 classes avec Edouard Normand et 3 classes avec Loic le Guillou le matin et l'après midi.
 - Nous ferons les mêmes ateliers sur chacun des espaces.



Scola-Rugby: Chevilly-Larue

- Organisation: nous mettrons en place 3 ateliers:
 - atelier 1 : motricité animé par l'enseignant (course, 4 fois le même parcours sous forme de relais) Objectifs: motricité rugby, se dépasser, avancer pour marquer
 - atelier 2 : collectif réduit jeu de l'horloge, objectifs: coopération (passe en arrière), dissociation haut et bas du corps, effectuer le plus de passes possibles en un minimum de temps animé par l'enseignant
 - atelier 3 : jeu réel animé par un éducateur du RCVB en collectif total, objectifs: apprentissage du plaquage, gagner du terrain



**RUGBY CLUB VAL
DE BIEVRE**

Notre RUGBY ne se
CONTRÔLE QU'À LA
PREMIÈRE PERSONNE
DU TERRAIN ...



Scola-Rugby: Chevilly-Larue

- Organisation - Matin:

Nom	Prénom	Niveau de classe	Effectif de la classe	Nom de l'école	
CONAN/ BLOCHET	Xavier	CM2+ULIS	33	PASTEUR	Lolo sur la moitié du parc
HODZIC	Amela	CM2	25	PIERRE CURIE	
BARADDAN/ BLOCHET	Salima	CM1+ULIS	36	PASTEUR	
TIBERGE	Eric	CM2	22	PAUL BERT A	Doudou sur la moitié du parc
COLLIN	Cecile	CM2	25	PIERRE CURIE	
DECAUX	Stéphane	CM2	25	PIERRE CURIE	



Scola-Rugby: Chevilly-Larue

- Organisation – Après-midi:

Nom	Prénom	Niveau de classe	Effectif de la classe	Nom de l'école	
LE NEVEZ	Jonathan	CM1	24	PAUL BERT B	Lolo sur la moitié du parc
TRAN	Aurélie	CM1/CM2	22	PIERRE CURIE	
KATA	Sylvain	CM2	29	PASTEUR	
MONSAINT	Marion	CM1	22	PAUL BERT A	Doudou sur la moitié du parc
MOUTON	Mathieu	CM1	25	PAUL BERT A	
ROUE	Lou ann	CM1/CM2	29	PASTEUR	



RUGBY CLUB VAL DE BIEVRE

Notre RUGBY ne se partage qu'À LA PREMIÈRE PERSONNE DU TAVEL ...



Scola-Rugby: Chevilly-Larue

- Détail atelier 1 :
- but: aller marquer le plus rapidement possible en effectuant l'ensemble du parcours animé par l'enseignant
- Déroulé : on divise la classe en 4 (mixte et de même niveau), les enfants effectuent 4 à 5 fois le parcours de la marche vers le sprint, le relais s'effectue par une passe main-main.
- Quand tout le monde a répété l'enseignant le fait sous forme de course et de relais

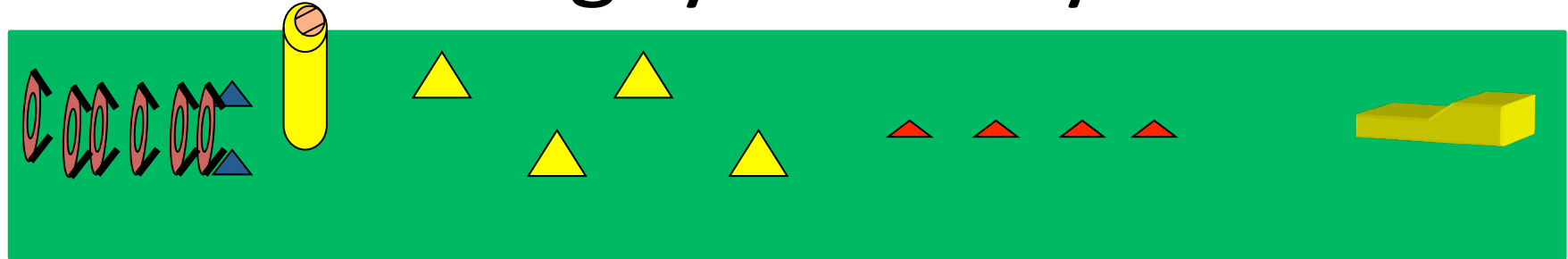


**RUGBY CLUB VAL
DE BIEVRE**

Notre RUGBY ne se
conçoit qu'à la
première personne
du joueur...



Scola-Rugby: Chevilly-Larue



Atelier 1: on multiplie cet atelier par 4 par demi terrain (mise à dispo de 8 sacs de plaquages et 8 boucliers pour l'ensemble du parc)

Le joueur effectue l'atelier plusieurs fois et s'approprié les exercices (en marchant, en trotinant, en courant)

Les éducateurs lui expliquent le parcours et les règles en même temps qu'il l'effectue en veillant à sa sécurité (exemple coller sa tête pour plaquer, ou ne pas plonger sur le ballon pour atterrir sur le bouclier):

- 1/je plaque, me relève vite et ramasse mon ballon
- 2/je change mon ballon de main en touchant les plots
- 3/je slalome entre les plots
- 4/je plonge sur le bouclier pour marquer

Les joueurs partent simultanément sur les 4 ateliers et font la course sous forme de relais, après avoir plongé ils ramènent le ballon de la main à la main.

Scola-Rugby: Chevilly-Larue

Détail atelier 2: l'horloge: coopération par la passe animée par l'enseignant

But : se faire le plus de passes possibles sans faire tomber le ballon

Dispositif: faire 4 équipes au sein de la classe, 2 équipes s'opposent

Comportements attendus /Attitude(s) à construire :

- Pour les joueurs de l'horloge, rester dos au cercle, pivoter, appuis largeur d'épaules, orienter son pied extérieur pour finir sa passe, orienter son pied intérieur pour rattraper le ballon,
- PB : regarder avant de faire sa passe / tourner les épaules et finir ses doigts en direction de la cible au moment de la passe (repère, une passe est un cadeau, une offrande elle doit permettre au partenaire d'avancer) / dissociation haut et bas du corps
- Non PB : appeler le PB / préparer ses mains et ses doigts (être gainé) / tendre les bras pour « catcher le ballon » / chercher à attraper le ballon sans se servir d'un 3^{ème} appui (le ballon ne doit pas toucher le torse)

Lancement du jeu :

- Le 1^{er} joueur de l'horloge fait face au 1^{er} joueur de la file indienne. Quand le ballon quitte les mains du 1^{er} joueur de l'horloge, le coureur peut démarrer sa course.



**RUGBY CLUB VAL
DE BIEVRE**

NOTRE RUGBY NE SE
CONFIGURE QU'À LA
PREMIÈRE PERSONNE
DU TAVIOL ...



Scola-Rugby: Chevilly-Larue

Horloge: coopération par la passe:

Matériel : plots /1 Ballon pour 5 ou 6 joueurs

Terrain : Carré de 7-8m de côté / Faire des groupes de 6 joueurs,

Consignes:

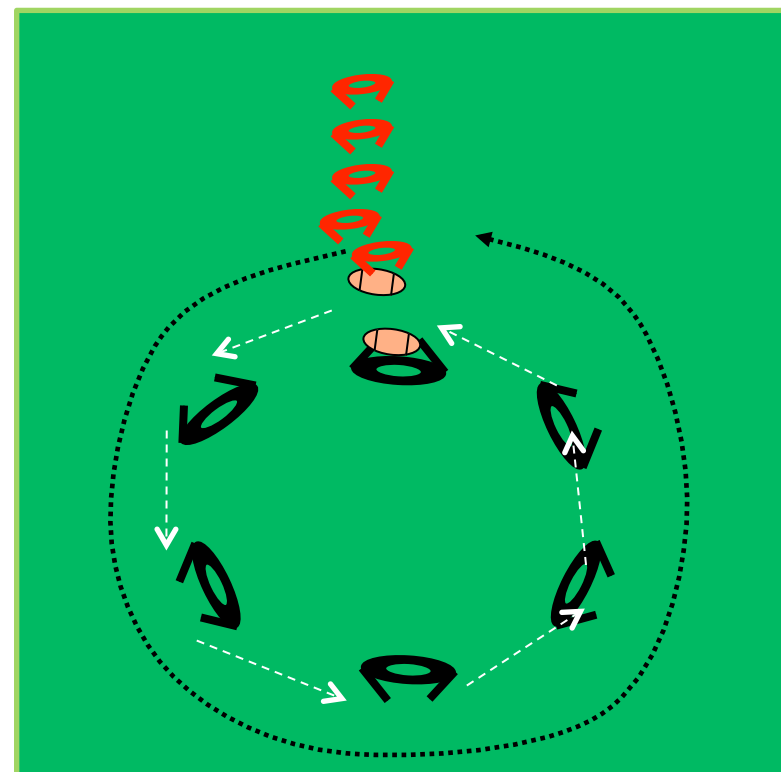
les joueurs se tiennent par la main, tendent leur bras, et se lâchent les mains. Enfin ils se retournent pour se mettre dos au cercle et travailler des passes en arrière et non en avant

Le joueur qui fait le tour de l'horloge doit tenir son ballon à 2 mains

Règles :

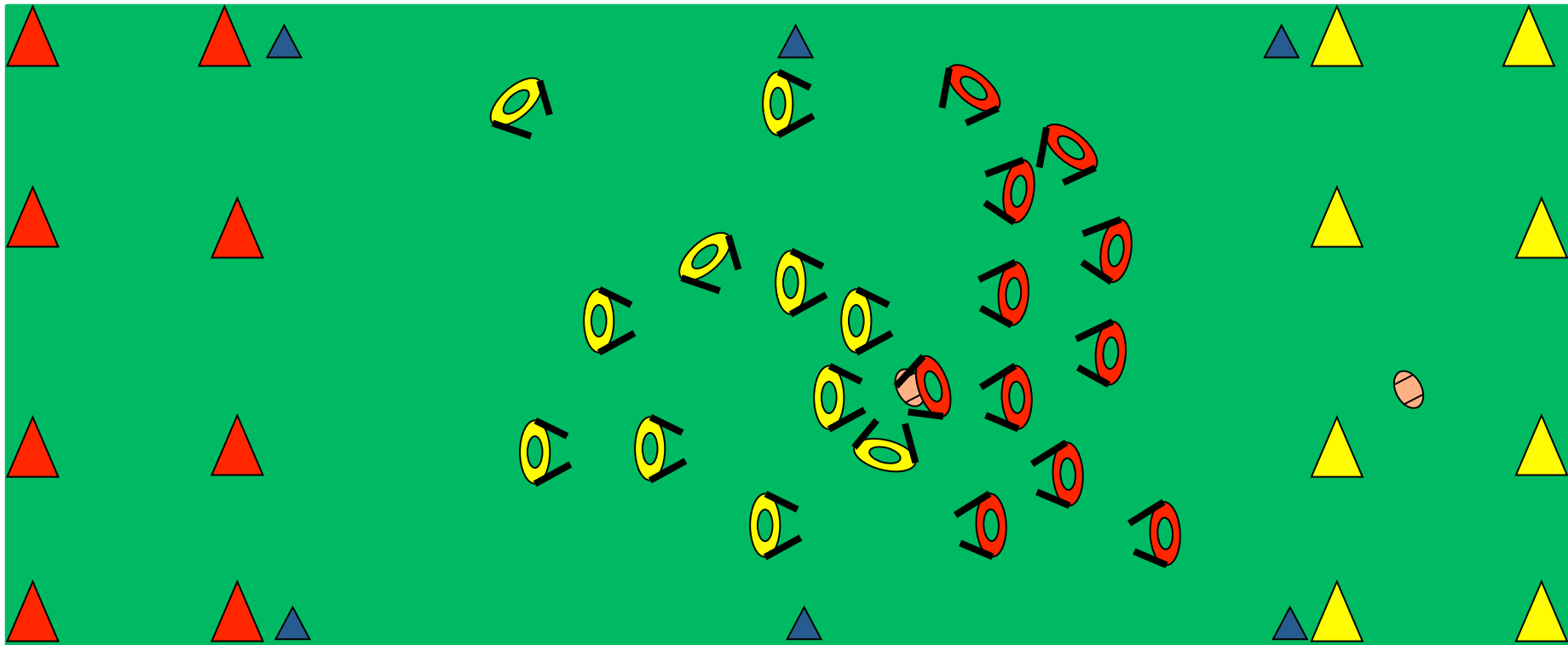
Si le ballon est revenu dans les mains du 1^{er} passeur avant que le joueur ait fait le tour de l'horloge, c'est l'horloge qui marque le point. En revanche si le joueur est revenu avant le ballon de l'horloge, c'est la colonne qui marque le point.

La course du PB s'arrête lorsqu'il a transmis son ballon de la main à la main au joueur suivant.



Scola-Rugby: Chevilly-Larue

- Détail Atelier 3 : mini match au sein de la classe animé par un éducateur du RCVB



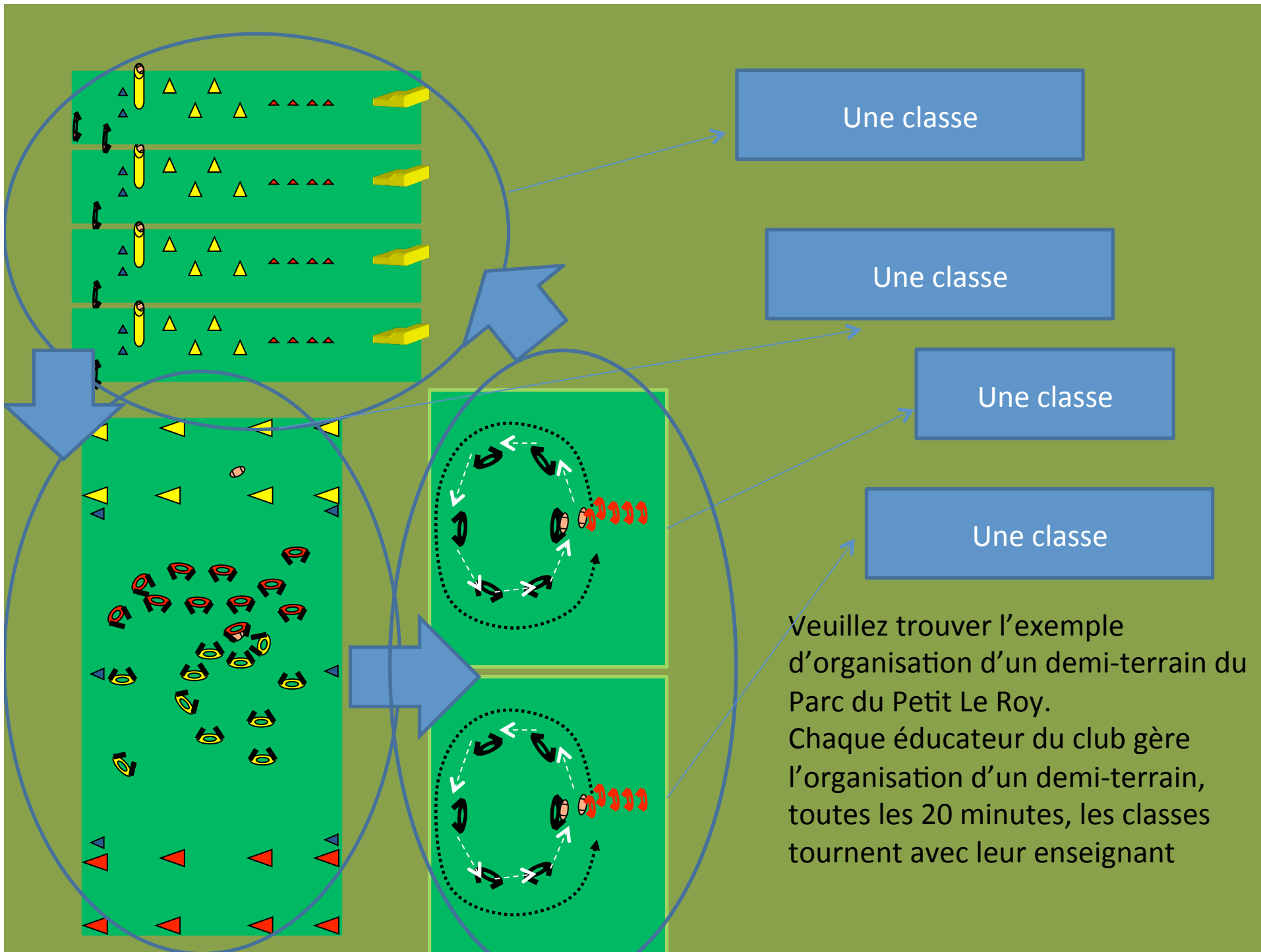
ministère
éducation
nationale



**RUGBY CLUB VAL
DE BIEVRE**

Notre RUGBY ne se
CONJUGUE QU'À LA
PREMIÈRE PERSONNE
DU ZUR... ..





Scola-Rugby: Chevilly-Larue

10h00 - 11h15 : Ateliers - Chaque classe restera 20 min par atelier
(5 min/par changement d'atelier)

11h15 - 12h15 : mini tournoi par niveau Confirmés, Agueris, Débrouillés.
Arbitrage par les animateurs du RCVB pour les Confirmés, par les enseignants et les Services Civiques USEP pour les Agueris et Débrouillés.

13h00 : présentation des Hakas par toutes les classes

13h15 - 14h30 : Ateliers - Chaque classe restera 20 min par atelier
(5 min/par changement d'atelier)

14h30 - 15h30 : mini tournoi par niveau Confirmés, Agueris, Débrouillés.
Arbitrage par les animateurs du RCVB pour les Confirmés, par les enseignants et les Services Civiques USEP pour les Agueris et Débrouillés.

Avant de partir, chaque classe se verra décerner un diplôme d'initiation pour l'ensemble de sa classe (l'idéal serait un par enfant, mais je ne suis plus en mesure de pouvoir photocopier sur notre maison des sports)



**RUGBY CLUB VAL
DE BIEVRE**

Notre RUGBY ne se
CONFIGURE QU'À LA
PREMIÈRE PERSONNE
DU TAVEL ...

