

PRINCIPES DU FOOTBALL COOPÉTITIF

1/ les règles du football USEP sont conservées

2/ le jeu est modifié selon le principe suivant :

- quand une équipe prend l'avantage sur l'autre (1 but marqué de plus), l'équipe qui vient de marquer, et qui mène au score, tirera une carte au choix :
 - soit une **carte AVANTAGE** (carte qui introduit une règle qui avantagera l'autre équipe)
 - soit une **carte CONTRAINTE** (carte qui pénalisera l'équipe qui mène au score).
- une fois la règle tirée au sort, on s'assure qu'elle est comprise de tous. **Cette règle reste active pendant tout le match en cours.**
- le jeu reprend jusqu'au prochain but :
 - soit l'équipe qui perdait égalise : on continue sans changer les règles mises en place (y compris l'avantage ou la contrainte)
 - soit l'équipe qui menait marque à nouveau : on procède à un nouveau tirage d'une contrainte ou d'un avantage qui s'ajoute au précédent, et restera actif pendant tout le match.
 - Ainsi de suite jusqu'à la fin du match.

EXEMPLE CONCRET :

Equipe A - Equipe B

1	0	= 1 carte tirée (avantage B ou contrainte A)
1	1	= 0 carte tirée MAIS la contrainte ou l'avantage précédant reste actif
2	1	= 1 carte tirée (avantage B ou contrainte A en plus)
2	2	= 0 carte tirée MAIS les contraintes et/ou avantages précédents restent actifs
2	3	= carte tirée (avantage B ou contrainte A en plus)