

LE TCHOUCK BALL SCOLAIRE

(Construire un affrontement collectif)

LES REGLES DU JEU

Les règles présentées sont des règles simplifiées qui permettent aux enfants d'appréhender plus facilement ce jeu. Lors des premières séances, vous serez conduits à éluder certaines contraintes notées dans le règlement pour les proposer à vos élèves au cours de l'apprentissage.

Organisation humaine : Deux équipes mixtes de 8 joueurs de niveau similaire.

Organisations spatiale et matérielle : La moitié d'un terrain de hand ball, 2 cadres de tchouck ball, un ballon de handball, 2 jeux de chasubles. Cf. croquis.

Principe de jeu : L'équipe qui a la possession de la balle doit frapper une cible (une des deux cibles, pas de camp). L'équipe adverse doit réceptionner la balle de volée de retour de la cible.

Deux cas de figure les plus fréquents se présentent :

- L'équipe adverse réceptionne la balle, aucune équipe ne marque de point, l'équipe adverse prend possession de la balle.
- L'équipe adverse ne réceptionne pas la balle qui tombe dans les limites du terrain, l'équipe qui était à l'attaque marque un point, l'équipe adverse prend la possession de la balle.

(Après chaque tir la possession de la balle change d'équipe, la remise en jeu se fait au milieu du terrain ; à la mi temps, l'engagement se fait au milieu du terrain, possession de la balle à l'équipe qui n'a pas engagé à la première mi-temps).

Les contraintes : Ne pas sortir des limites du terrain ;
Ne pas dribler ;
Ne pas marcher avec la balle ;
Ne pas intercepter la balle en possession de l'équipe adverse ;

Ne pas s'opposer, gêner le joueur adverse lors des déplacements des tiers ;

Ne pas jouer avec les pieds.

Lorsque les contraintes énumérées ci-dessus ne sont pas prises en compte, la possession de la balle change d'équipe.

