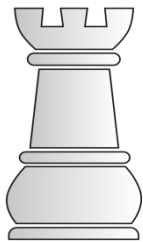


REINE



TOUR



PION

ÉCHECS



FOU



CAVALIER



ROI

- Connaître les différentes pièces du jeu et leur déplacement.
 - **LE PION** : La pièce qui à le déplacement le plus simple. Il peut se déplacer que vers l'avant en ligne droite d'une case. (Deux cases lors du premier déplacement) Il peut prendre les unités adverses uniquement en diagonale. Lorsqu'il atteint le côté opposé du damier, il peut être transformé en tout autre pièce du jeu à l'exception du Roi.
 - **LA TOUR** : Elle peut se déplacer en ligne droite qu'elle soit horizontale ou verticale, sur un nombre de case illimité.
 - **LE FOU** : Il se déplace en diagonale uniquement. En avant ou en arrière sur un nombre de cases illimitées.
 - **LE CAVALIER** : Il se déplace en décrivant un L (2 cases en ligne droite et 1 case sur le côté)
 - **LA REINE** : La Reine est la pièce qui rencontre le moins de contraintes en termes de déplacement. Elle peut se déplacer en ligne droite comme la Tour (Horizontale ou Verticale) ou bien en diagonales comme le Fou.
 - **LE ROI** : La pièce la plus importante du jeu ! Si celle-ci est prise par l'adversaire la partie est terminée. Il peut se déplacer que d'une case à la fois mais où il veut (Devant, derrière, à gauche, à droite et dans les diagonales).
- Apprendre ce qu'est un damier.