



# LOUPAT BALL



- Mettre le **GILET VELCRO**
  - o Venir avec un chouchou pour les enfants avec les cheveux longs.
  - o Accepter de mettre une charlotte (Sur place)
- **ACCEPTER** de se faire toucher
- **Tirer sur** une cible statique et en mouvement avec une balle
- Se **DÉPLACER** et **ÉVITER** la balle

S'inspirant du jeu de « la balle au prisonnier », vous serez équipé d'un gilet velcro. Le joueur doit à la fois assurer ses arrières... et ses « avants », pour éviter de se faire « agripper » par la balle et d'être par la même sorti de la zone de jeu. Reflexes, placements, et stratégies sont de mises. Pré requis : avoir des capacités visuelles suffisantes.

Code couleur

