



LE SWIN



L'USEP ET LE SWIN

Si l'association USEP avec ses structures, ses objectifs, ses valeurs, fixe un cadre qui donne une perspective unifiante nécessaire à l'éducation d'un citoyen sportif, le SWIN offre alors un support adéquat, permettant la mise en pratique d'un certain nombre de compétences relatives à la culture sportive et associative. Si la démarche éducative dans l'association donne la possibilité à l'enfant d'agir, de comprendre et d'entreprendre alors le SWIN va lui proposer de tenir différents rôles (joueur, arbitre, organisateur), d'analyser les activités, les différentes manières de les pratiquer, les problèmes rencontrés, et enfin d'inter-conduire des projets.

La liaison USEP et SWIN est dès lors établie, c'est pourquoi l'approche du SWIN puis la progression dans l'activité sont aisément associées aux compétences USEP.

Ainsi, pouvoir participer à des activités en y tenant différents rôles, connaître ses ressources et s'engager dans un projet de développement à propos d'une activité sportive, agir en toute sécurité, connaître ses limites en préservant sa santé, se construire un jugement argumenté sur les phénomènes sportifs, prendre sa place dans des projets sportifs culturels, s'impliquer dans la vie statutaire de l'association sportive, sont autant de compétences à développer pour agir en citoyen sportif dans son association.

Vous trouverez dans ce cahier un descriptif de l'activité, une proposition de démarche pédagogique, les modalités de mise en œuvre d'une rencontre USEP / SWIN, et quelques exemples de situations jeux.

LE SWIN : UNE AUTRE IDÉE DU GOLF

Récemment reconnu comme discipline associée par la FFG, le SWIN présente de grandes analogies avec le golf. Mais il est beaucoup moins coûteux, praticable sur tout terrain (même un gymnase) et accessible à tous.

Swiner, c'est lancer une balle arrêtée vers une cible avec une canne en un minimum de coups et en respectant les règles.

L'originalité du swin réside dans le fait qu'il se joue avec une canne unique dont la tête comporte trois faces d'inclinaison différente adaptées aux différents coups à jouer, lancer loin, approcher, jouer précis.

Comparée au golf « classique », la distance à laquelle on peut envoyer la balle est nettement inférieure : environ 100 mètres pour un joueur de force moyenne jouant à toute volée.

La canne de swin a les mêmes longueurs, poids et équilibre qu'une canne de golf moyenne. Le mouvement pour jouer (swing) est par conséquent exactement le même que celui du golf.

La balle de swin est fabriquée dans une matière souple (caoutchouc, mousse, plastique). Son diamètre est de 52 mm, son poids est de 50 grammes, c'est à dire approximativement le poids d'une balle de golf, mais avec la différence qu'elle est inoffensive pour celui qui la recevrait par mégarde.