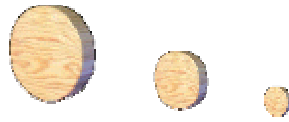
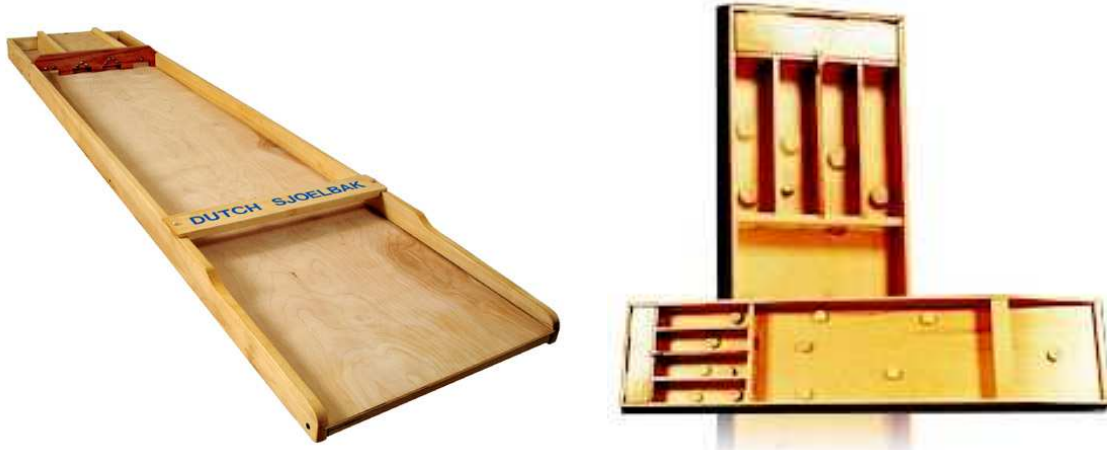


Le billard hollandais ou « sjoelbak ».



Le « sjoelbak », ou billard hollandais, est un jeu traditionnel des Pays-Bas qui se rapproche du jeu des « arcades », jeu français du XVI^{ème} siècle.



Le « *sjoelback* » est un jeu d'adresse qui prend également le nom de **table à glisser** ou parfois de **billard hollandais**.

Le *sjoelback* trouve son origine dans le jeu de **palets sur table**, appelé aussi **jeu de galets**. Il a été apporté par les échanges maritimes et par le biais des marins, notamment au cours des voyages vers les ports du Nord et des Flandres.

Le « jeu de galets »: deux lignes sont tracées à l'extrémité d'une table : l'une à environ 10 centimètres, l'autre à un mètre. Les galets peuvent être lancés ou glissés. Le but est de poser son galet à l'extrémité de la table, **sans le faire tomber**.



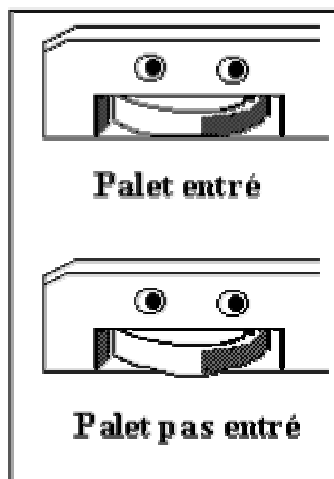
REGLEMENT SIMPLIFIE DU BILLARD HOLLANDAIS.

BUT DU JEU: Le but du jeu est de faire entrer les palets dans les compartiments en les faisant glisser sur le plateau.

Les palets qui ne rentrent pas directement dans les compartiments, peuvent être poussés par les palets suivants.



Quand un palet est-il entré ?

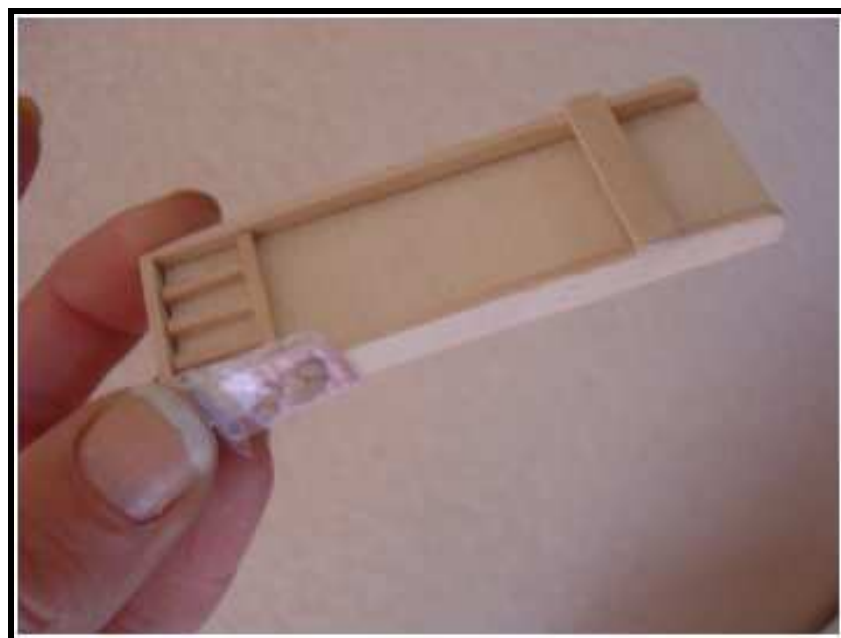


Un palet est entré lorsqu'il a dépassé la partie avant de la porte numérotée.

Voici deux billards hollandais originaux...



... et un autre en miniature...



LE BILLARD HOLLANDAIS



Le jeu consiste à **faire glisser** les palets en bois dans les compartiments, de façon à obtenir le maximum de points.

Un palet **joué ne peut être repris**.

Un palet **peut en pousser un autre** et l'aider à entrer dans une case.

Une fois tous les palets lancés, vous additionnez les points des cases.

Le gagnant est celui qui marque le plus de points.

Remarque : ne pas enlever les palets du billard tant que la partie n'est pas finie.