

**LES BANCS**

## • Intérêts pédagogiques :

- Jeu pour groupe classe au complet.
- Jeu d'équipe.

NB : Ce jeu nécessite une installation préalable.

## • Compétences développées : l'élève est capable de :

- Lire un paysage et établir la correspondance avec la photographie qui le représente.
- Prendre des repères pertinents sur le terrain.
- Coopérer.

• Matériel : par équipe, une enveloppe contenant 3 photos de banc. 3 lettres qui formeront des mots.  
(ex : CAP, SUD, EST, SAC ...)

## • But du jeu : retrouver des éléments (ici des bancs) dans un paysage grâce à leur environnement proche pour pouvoir reconstituer un mot.

## • Déroulement : au point de ralliement, pour chaque équipe :

- Bien observer les clichés contenus dans l'enveloppe.
- Retrouver ces 3 bancs parmi tous ceux du parc. À chacun de ces bancs est accrochée une lettre qui permettra de reconstituer un mot. Cette lettre a été installée avant le démarrage du jeu par le meneur.
- Le mot est à restituer au meneur de jeu.

## • Variables :

- Chronométrer le jeu.
- Attribuer des points selon l'emplacement des bancs.

