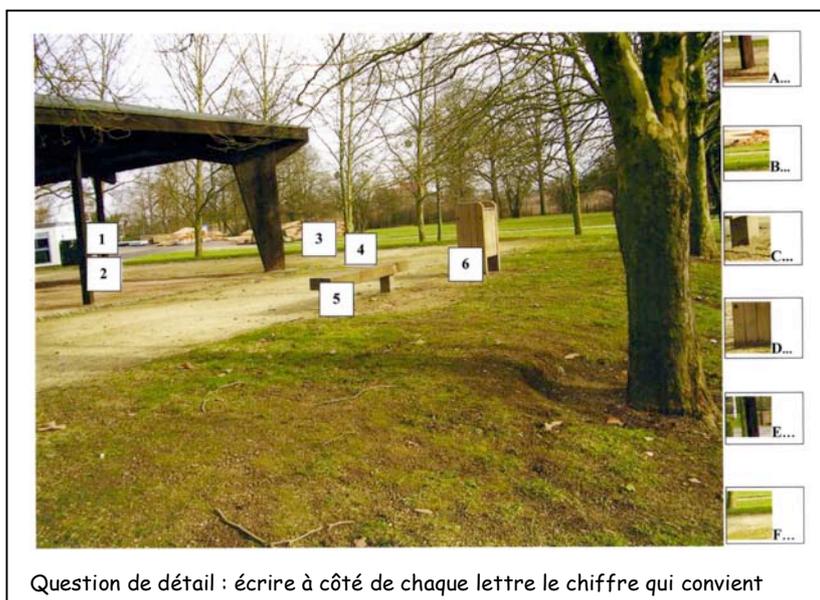


L'ÉLÉMENT MANQUANT, LES DIFFÉRENCES, LES ÉLÉMENTS EN TROP

- Intérêts pédagogiques :
 - Jeu pour groupe classe au complet (avec un nombre de photos suffisant).
 - Jeu d'équipe.
 - Parcours en étoile.
- Compétences développées : l'élève est capable de :
 - Lire un paysage et établir la correspondance avec la photographie qui le représente.
 - Prendre des repères pertinents sur le terrain.
 - Coopérer.
- Matériel : un jeu de photos retouchées plastifiées, des feutres velleda (les réponses s'écrivent directement sur les photos).
- But du jeu : retrouver l'endroit photographié.
- Déroulement : au point de ralliement, pour chaque équipe :
 - Piocher une photo d'un élément remarquable de la zone de jeu.
 - Se rendre sur place et répondre à la question inscrite sur la photo (ex : inscrire le N° de la balise, dessiner ce qui manque, chercher l'erreur...).
 - Revenir au point de départ et faire valider sa réponse par le meneur.
 - Recommencer avec une autre photo.



- Variables :
 - Chronométrer le jeu.
 - Attribuer des points selon la difficulté de la question.