

## ORIENTATION COURSE AUX POINTS

La Course aux points est une activité qui se déroule en temps limité, après avoir effectué des parcours en étoile, et en poste à poste.

Cette activité nécessite :

- un repérage préalable de l'espace de jeu,
- la maîtrise de la lecture de la carte et de son orientation.

### Compétences visées :

- se situer sur une carte,
- élaborer un itinéraire et une stratégie de déplacement,
- gérer son effort sur un temps donné.

### Organisation :

- départ et retour depuis le ▲ indiqué sur le plan
- classe répartie en équipes de 2/3 élèves,
- surveillance par 3/4 adultes répartis sur l'espace de jeu.

Matériel : 20 balises numérotées portant un code ou un mot

#### Par groupe :

- une carte,
- une fiche pour relever les codes de chaque balise,
- un chronomètre ou une montre.

#### Pour l'enseignant :

- un chronomètre ou une montre,
- la fiche de correction,
- un sifflet.

### But du jeu :

Marquer le plus possible de points en poinçonnant la fiche aux bornes indiquées sur le plan.

### Consignes :

*« En restant en équipe, vous devez trouver les bornes indiquées sur la carte et poinçonner votre fiche.*

*Toutes les bornes du parc n'apparaissent pas sur la carte.*

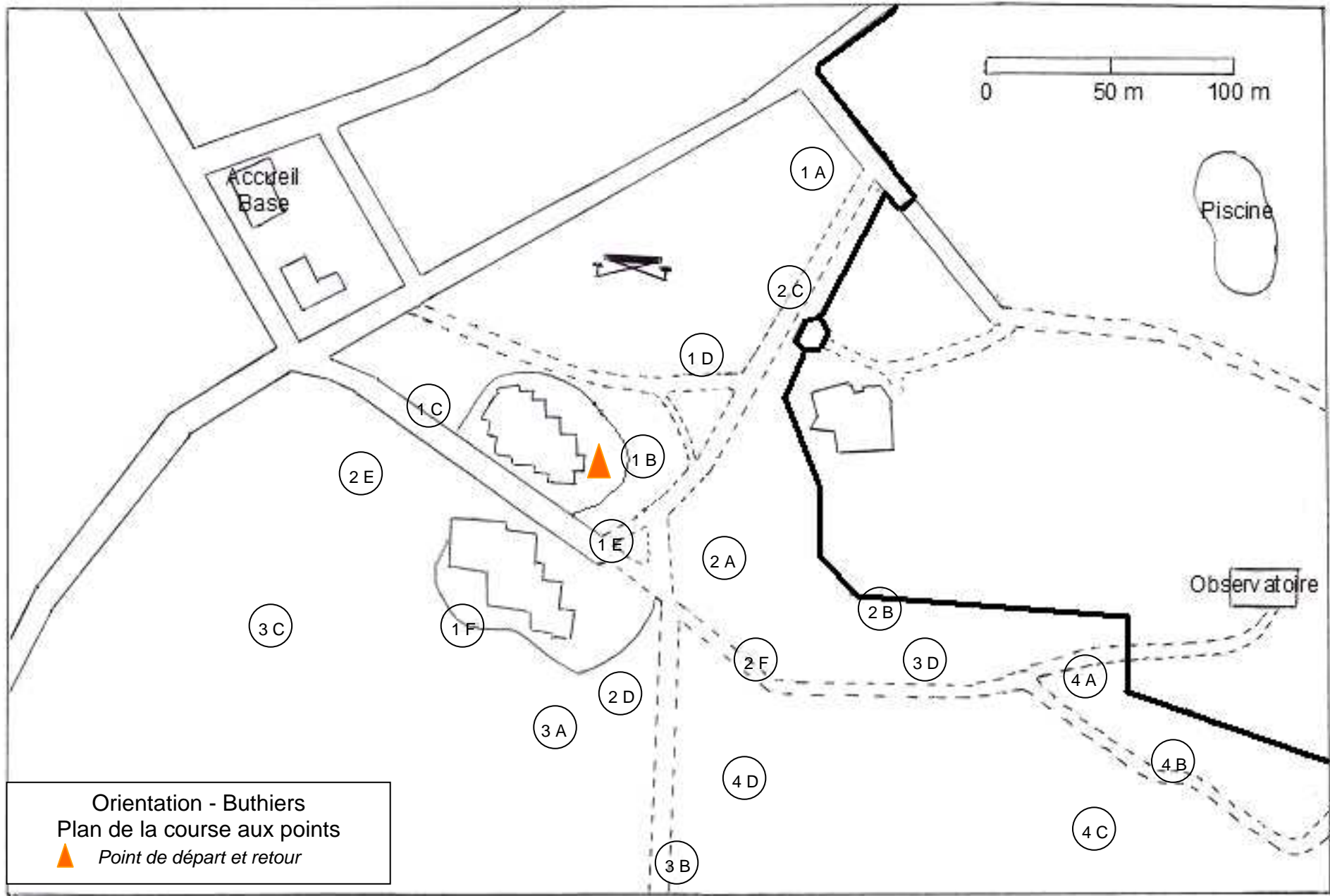
*Pour savoir si vous avez trouvé la bonne borne, vérifiez son numéro. (indiqué sur la fiche à poinçonner)*

*Les bornes codées 1 rapportent 1 point. Les bornes codées 2 rapportent 2 points.*

*Les bornes codées 3 rapportent 3 points. Les bornes codées 4 rapportent 4 points.*

*L'équipe qui aura le plus de points aura gagné, alors faites le bon choix.*

*Au top vous aurez 30 minutes. Pour vous prévenir qu'il ne reste plus qu'une minute je sifflerai 3 fois pour vous laisser le temps de revenir à temps. »*



1 A Balise n°	1 B Balise n°	1 C Balise n°	1 D Balise n°	1 E Balise n°	1 F Balise n°	2 A Balise n°	2 B Balise n°	2 C Balise n°	2 D Balise n°

2 E Balise n°	2 F Balise n°	3 A Balise n°	3 B Balise n°	3 C Balise n°	3 D Balise n°	4 A Balise n°	4 B Balise n°	4 C Balise n°	4 D Balise n°

### COURSE AUX POINTS

**Recopier les codes accrochés aux balises indiquées sur le plan**

Les balises codées 1 rapportent 1 point. Les balises codées 2 rapportent 2 points.

Les balises codées 3 rapportent 3 points. Les balises codées 4 rapportent 4 points.

**Faites le bon choix !**

Heure de départ :	Heure d'arrivée :
-------------------	-------------------

Ou

Temps réalisé :
-----------------

Nombre de points :
--------------------

1 A Balise n°81	1 B Balise n°110	1 C Balise n°83	1 D Balise n°82	1 E Balise n°118	1 F Balise n°131	2 A Balise n°121	2 B Balise n°111	2 C Balise n°116	2 D Balise n°128

2 E Balise n°133	2 F Balise n°126	3 A Balise n°130	3 B Balise n°129	3 C Balise n°132	3 D Balise n°127	4 A Balise n°122	4 B Balise n°114	4 C Balise n°117	4 D Balise n°125

CORRECTION

COURSE AUX POINTS