


Objectif : Gagner le point

Donner de la rotation arrière à la balle.

Technique associée : DÉCOUVERTE DES EFFETS

Besoins matériels	Un panier de 10 balles pour 2 Une table pour 2 Une raquette par élève (raquette qui accroche!)
Situation	 <p>X doit renvoyer toutes les balles sur la table Y doit trouver un moyen pour que les balles renvoyées par X aillent dans le filet</p>
Consignes	Laisser, dans un premier temps, l'élève Y chercher seul des solutions. Puis l'aider dans un deuxième temps (lui expliquer l'effet coupé).
Critères de réussite	X doit mettre au moins 3 balles sur 10 au filet. Chaque élève "Y" propose une solution à la fin de la situation.
Variantes	<ul style="list-style-type: none">- Utiliser uniquement le service.- Utiliser des balles multicolores.- Travailler les rotations au mur ou au sol (la balle revient vers soi lorsqu'elle est envoyée au sol et qu'elle est coupée. La balle s'éloigne de soi lorsqu'elle est envoyée contre le sol et qu'elle est liftée)...