


Objectif : Organiser

Changer la **direction** de la balle pour marquer le point.

Technique associée : PLACEMENT DE BALLE

Besoins matériels	Une balle par table Une table pour 2 Deux raquettes pour 3 élèves
Situation	 <p>X et Y effectuent un match à thème, Z arbitre. X et Y jouent en coup droit sur coup droit dans la diagonale coup droit. Entre la 2e et la 5e balle, X joue dans le revers de Y. S'il gagne le point directement grâce à ce changement de direction, il marque deux points. Sinon Y marque 1 point. Les balles perdues avant le changement de direction ne comptent pas. Le premier élève à 10 a gagné. Changer alors le rôle des élèves (X devient Y, Y devient Z, et Z devient X).</p>
Consignes	Essayer de surprendre son adversaire lors du changement de direction (bien placer la balle, éventuellement l'accélérer...)
Critères de réussite	Gagner le match.
Variantes	<ul style="list-style-type: none">- Idem en revers ou en liaison coup droit/revers avec une balle doublée sur le coup droit ou sur le revers.- Ajouter le changement de rythme au changement de direction...