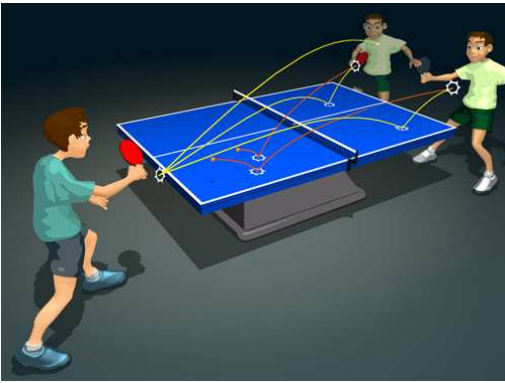


Objectif : Organiser

Variation de la **direction** des balles : jouer sur l'adversaire pour marquer le point.

Technique associée : PLACEMENT DE BALLE

Besoins matériels	Une balle par table Une table pour 2 Deux raquettes pour 3 élèves
Situation	 <p>X joue en coup droit et place les balles 1 fois à droite, 1 fois à gauche. Y joue une fois en coup droit, une fois en revers... en renvoyant toujours dans le coup droit de X. Entre la 3e et la 6e balle (3, 4, 5 ou 6) : X doit viser le corps de Y. X marque 3 points s'il gagne le point lorsqu'il joue sur Y. Il marque 1 point s'il gagne la balle suivante.</p>
Consignes	Etre précis dans le placement de balle (jouer long et vers la hanche droite de Y) de façon à gêner Y (Y ne sait pas s'il doit prendre la balle en coup droit ou en revers).
Critères de réussite	Marquer 12 points en 10 essais (1 essai = 1 balle dirigée sur le corps).
Variantes	<ul style="list-style-type: none">- Placer les balles avec le revers.- Les deux élèves font la situation en même temps.- Combiner changement de rythme et placement de balle sur le joueur...