

Les jeux de billes.

Les billes sont de petites boules d'argile, de pierre, de bois, de verre, d'acier...



Billes en terre cuite.



Billes en acier.

Elles sont apparues il y a des milliers d'années et les jeux de billes sont populaires dans le monde entier.



L'histoire des billes.

A l'origine, les billes étaient faites en silex, en pierre ou en terre cuite.

Des spécimens ont été trouvés dans différents sites archéologiques comme à Rome ou en Egypte.

Dans certains livres il était dit que les romains jouaient aux billes. Au cours des siècles suivants, les billes furent faites en pierre ordinaire ou parfois même en Marbre véritable.

Les billes en porcelaine et en faïence ont fait leur apparition vers 1800.



En 1846 un souffleur de verre Allemand a inventé ce que l'on a appelé les **ciseaux à billes**. Ces ciseaux ont permis d'augmenter la production des billes et faire ainsi de la vente de billes une affaire rentable.

Au cours des années 1890, apparurent les premières machines servant à la fabrication des billes de verre.



Au début ces billes en verre furent produites en petites quantités; mais pendant la guerre de 1914-1918 les exportations de billes furent interrompues.

Leur production industrielle s'accéléra alors en Amérique du Nord.



Les noms donnés aux billes varient selon les pays et même selon les villes. Les meilleures billes sont souvent appelées des **Agates**.

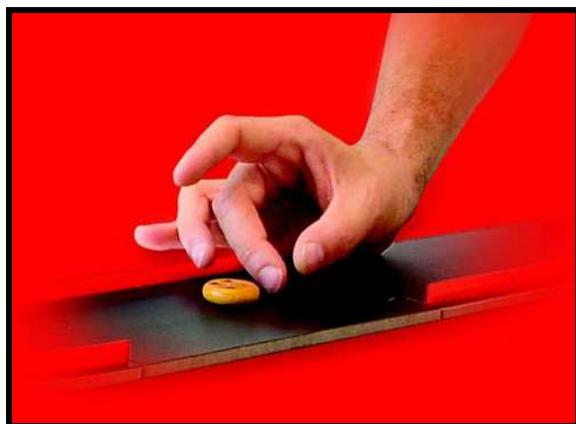


Quelques noms de billes : Loupe, pépite, gazole, dragon, terre, ciment, oeil de chat, espace, galaxie, univers, oeil de boeuf, hibou, malabar, dauphin, baleine, gorille, zèbre, acier, plomb, pendule, araignée, dalmatien, chinoise...

Les noms de billes par grosseur: Les micros billes. Les minis billes. Les billes. Les mini calots. Les calots. Les mini boulets. Les boulets. Les maxi boulets. Les mini mammouths. Les mammouths. Les maxi mammouths.

Une technique de tir aux billes : la pichenette.

Sur la bille posée à terre, on détend d'un coup brusque le doigt replié contre le pouce.



Quelques jeux de billes.

LA POURSUITE

Elle se joue à deux. Un joueur lance une bille devant lui. L'autre joueur vise la bille lancée par le premier. S'il ne la touche pas, le premier se met là où est sa bille. Il la reprend et vise l'autre bille, et ainsi de suite. Celui qui touche la bille de l'autre la ramasse et le jeu de poursuite s'arrête.

LE CERCLE GLOUTON

Tracez un cercle de 30 cm de diamètre sur le sol. Chaque joueur dépose une bille au centre du cercle. Les billes doivent former un tas. Chaque joueur tient sa bille à hauteur des yeux et la laisse tomber sur le tas. Si une bille sort du cercle, elle devient la propriété du joueur. Si aucune bille ne sort du cercle, on laisse les billes en place et c'est le tour du joueur suivant. Le jeu s'arrête quand le tas a disparu.



Une variante consiste à poser dans le cercle un même nombre de billes pour chaque joueur. Il faut alors, en tirant, faire sortir les billes du cercle. Chaque joueur ramasse les billes qu'il réussit à faire sortir.



LE CONQUÉRANT

Le premier joueur lance sa bille, à la distance de son choix.

Le second joueur lance alors sa bille : s'il touche la première bille, il la prend et en devient le propriétaire. C'est à son tour de lancer une bille pour que le jeu reprenne. Si la bille n'est pas touchée elle reste dans le jeu.

Le premier joueur vise une des billes du jeu et, s'il en touche une ramasse toutes les billes en jeu.

Le POT (4 joueurs).

On creuse dans le sol un petit trou "le pot". Ce sera la cible.

On se place à environ 3 m de distance. A tour de rôle, les joueurs vont lancer une bille en essayant de la faire entrer dans le pot. On peut toucher les billes déjà lancées.

On peut également essayer de toucher une bille adverse pour l'écarter du pot. Chaque bille dans le pot vaut 10 points. Le gagnant est celui qui totalise le premier 50 points ; on peut décider d'un autre nombre de points.

