

RALLYE VÉLO USEP

Modalités :

Chaque enseignant :

- signale l'arrivée de sa classe à la table des jeux (flamme/pop-up USEP)
- identifie son parking à vélos, y fait poser les sacs, l'eau etc...

- Les groupes seront appelés pour recevoir les instructions,
- **seuls les adultes** accompagnateurs responsables du groupe **se présentent**,
- les enfants restent au parking vélos réservé à leur classe.

Chaque adulte accompagnateur devra vérifier ses coordonnées de portable sur le listing à la table des jeux.

Chaque groupe recevra :

un sac à dos numéroté avec la première énigme,

- un crayon,
- une carte de secours scellée,
- le carnet de route,
- la charte du promeneur en forêt,
- la longue vie des déchets, la fiche sécurité et circulation à VTT.



Déroulement de la rencontre RALLYE VÉLO USEP :

Début de la rencontre : 10h30

Accès à la zone d'accueil : clairière angle Chemin Noir/route Royale

- VÉLO À LA MAIN en file indienne
- Distanciation physique entre les différents groupes = **10 m minimum**
- Entrée par la Route Royale face à la parcelle 112
- Sortie au niveau du carrefour Royal donnant sur le Chemin Noir

Rappel :

Il s'agit d'un **parcours cycliste en étoile** dans la forêt, c'est à dire qu'après chaque énigme le groupe doit revenir à la table des jeux.

Attention : chaque épreuve doit être réalisée dans un **temps limité** qui ne peut être dépassé, avec **retour obligatoire à la table des jeux**.

Les énigmes :

Elles comportent toutes plusieurs extraits de carte avec des indices qui peuvent être :

- photos,
- zone de recherche,
- texte
- les balises sont identifiées par une petite étoile rouge
- La grande étoile rouge indique sur chaque carte le lieu de regroupement.

La réponse doit être notée sur le carnet de route, JAMAIS sur les cartes !

Les adultes accompagnateurs encouragent et aident les enfants mais ne font pas à la place !

exemple : aider à lire la carte, à se repérer par superposition avec le terrain, expliquer ou reformuler les indices...

Pour obtenir l'énigme suivante, **seul un accompagnateur du groupe se présente à la file d'attente** de la table des jeux avec, **les enfants attendent dans la zone dédiée à leur classe** :

- Le carnet de route
- Les fiches énigmes (à rendre)



Pique-nique : entre 12h30 et 13h30 par arrêt échelonné des groupes

- à prévoir sur place en forêt par les participants qui devront **être autonome en eau pour la journée, prévoir 1 l mini, voire 1,5 l par enfant** gourde ou bouteille individuelle avec bouchon pas de cannette, brique etc...(voir fiche pique-nique).
- 50 litres d'eau en secours seront disponibles pour l'ensemble des groupes.
- **Départ des groupes échelonné à partir de 13h30.**
- **déchets** : gestion individuel, ce que l'on apporte dans son sac repart dans son sac (cf Chouette ONF)
- **Commodités** : pas de toilettes ! éloignez-vous des chemins ! pensez au papier toilette...remportez vos papiers ... pensez à prendre de petits sacs plastiques...

Fin de la rencontre :

Arrêts échelonnés à partir de 15h45

Un adulte accompagnateur par groupe rapporte à la table des jeux :

- le sac à dos numéroté avec la dernière énigme,
 - le crayon,
 - la carte de secours scellée,
 - la charte du promeneur en forêt,
 - la longue vie des déchets,
 - la fiche sécurité et circulation à VTT.

Le carnet de route est conservé et transmis avec le N° de l'équipe à l'enseignant.

si les conditions le permettent , Les résultats seront communiqués aux enseignants ultérieurement.