



EFFECTIF: 1 éducateur pour 6 joueurs



DANS CE JEU L'ENFANT VA : Se déplacer vers des zones, courir avec un ballon dans les mains, reconnaître la zone de marque, marquer... en prenant en compte qu'il n'est pas tout seul.
Possibilité de se transmettre le ballon



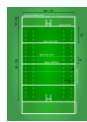
ORGANISATION

Au signal de l'éducateur, Les 4 pirates « en rouge » doivent aller sur l'île au trésor « plots blancs » chercher les lingot d'or « ballons ». Et les rapporter ou les lancer sur le bateau à l'extérieur des plots rouge (si le lingot tombe dans l'eau il est remis sur l'île) puis les aplatir derrière les plots rouge sans se faire dévorer « touché avec le bout du sac à percussion » par les 2 requins « en gris ». Le but est de sortir les 5 lingots le plus rapidement possible.



LE MATÉRIEL :

- Plots coupelles de différentes couleurs
- 5 ballons par groupe de 5 enfants
- 2 sacs à percussion pour les requins afin de respecter les distanciation du stade 3.



DIMENSION DU TERRAIN: 5m X 5m



SAVOIR S'ADAPTER / LES VARIABLES

- Obligation de faire une passe avant d'aplatir le lingot.
- Changer l'emplacement de l'île au trésor.
- Intégrer la règle du hors jeu « passe en avant ».
- Se jeu peut s'effectuer à toucher ou a plaquer en période de rugby stade 5



LIEN VIDEO:

<https://www.youtube.com/watch?v=4DrF4nBVynw>

