

**Objectif :** Se déplacer en suivant des repères à vue.

**Lieu :** Espace semi connu / inconnu

**Dispositif :** Parcours jalonné

PS

MS

**Durée :** 30 min

## Matériel

- 6 jalons de couleur (balises)
- 6 récipients (placés à proximité de chaque balise) contenant chacun 5 exemplaires de 2 animaux différents
- 60 figurines d'animaux sauvages (5 séries de 12 différents)
- 1 seau par équipe pour la collecte
- 1 plateau de jeu « réserve » par équipe

## Organisation

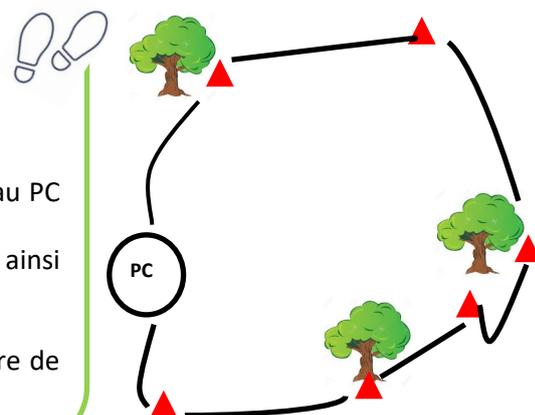
- 5 équipes de 2
- Parcours en boucle jalonné de 6 balises (+ récipients des figurines) Ce n'est qu'une fois arrivé au jalon que le suivant est visible.
- Départ des équipes du PC : échelonné (afin de ne pas voir la précédente), en SAM (Sens des Aiguilles d'une Montre) et SIAM (Sens Inverse...)



## Déroulement

- Chaque équipe suit le parcours jalonné.
- A chaque jalon, balise, elle repère aux alentours (rayon de 5 m environ), le récipient des animaux et y prélève 2 animaux différents.
- Elle renouvelle son repérage à chaque jalon, soit 6 fois, et revient ainsi au PC avec 12 animaux différents.
- Au PC, elle installe ses animaux sur son plateau « savane » et constitue ainsi sa réserve protégée.
- Les équipes « visitent » ensuite les autres réserves et les valident.

**Remarque :** En amont, un travail autour des animaux sauvages et leur cadre de vie peut être mené.



## Consigne

A deux, retrouvez les 12 animaux sauvages cachés sur le parcours pour les mettre à l'abri dans votre Réserve.  
Attention, vous devez en prendre deux différents à chaque fois.

## But

Retrouver les 12 animaux de la réserve.

## Critères de réussite

- Nombre d'animaux placés dans la réserve protégée.

## Adaptations possibles

en fonction des singularités

- Constituer 10 équipes. A chaque balise, l'équipe **choisit** l'animal qu'elle souhaite protéger (Ex: girafe ou éléphant?) et ne prend qu'une figurine. Les réserves obtenues seront ainsi toutes différentes.



## Maître de la validation

Chaque équipe valide et comptabilise les animaux de la réserve protégée.

## Annexe

- [Descriptif](#) des figurines de la dotation
- [Plateau de jeu](#) « réserve » à imprimer en A3