

Objectif : Repérer des points remarquables

Lieu : Espace semi-connu

Dispositif : Parcours à la photo



MS

GS

Durée : 30 min

Matériel

- Planche photos des points remarquables où se rendre et cases à poinçonner ou tamponner (cf exemple annexe)
- Pincés poinçons ou tampons
- Affiches des ingrédients et personnages de l'histoire

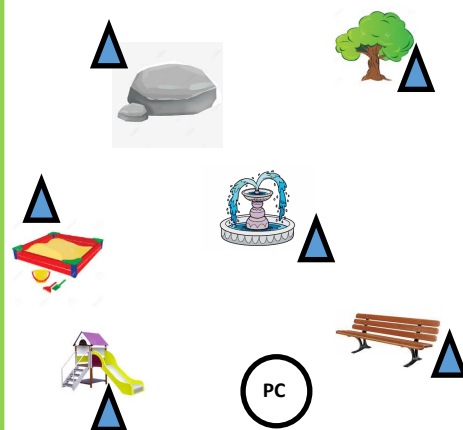
Organisation

- Le point de départ est aussi le point de contrôle (PC)
- 6 groupes de 2 à 3 enfants
- 6 balises (affiche personnage conte et ingrédient + pince ou tampon) positionnées aux points remarquables
- Les balises sont positionnées autour du point de contrôle à des distances différentes



Déroulement

- Introduction : L'animateur du jeu propose une lecture interactive à l'ensemble des joueurs... « *et si nous aussi, nous partions à la recherche des ingrédients et de la recette...* »
- Les 6 équipes sont lancées simultanément mais chacune commence par 1 balise différente (afin d'éviter que toutes les équipes se suivent).
- Une fois le point remarquable identifié, elle retrouve la balise et poinçonne l'ingrédient correspondant (carton de contrôle).
- Elle identifie ensuite un autre point remarquable et s'y rend pour poinçonner un nouvel ingrédient.
- Une fois tous les ingrédients poinçonnés, elle revient au point de contrôle.
- A son retour, chaque équipe valide son propre carton de contrôle.



Consigne

Rendez vous au point remarquable de la photo pour y retrouver l'ingrédient de la recette.

Quand vous y serez, poinçonnez la case correspondant à votre ingrédient puis allez chercher le suivant.

But

Retrouver tous les ingrédients de la recette

Critère de réussite

- Nombre d'ingrédients validés

Adaptations possibles

en fonction des singularités

- Distance entre les points remarquables.
- Fonctionner en étoile (après chaque ingrédient, revenir au PC).
- Situer sur un plan, la photo de chaque balise.



Maître de la validation

Chaque équipe valide son propre carton de contrôle grâce à la fiche correction.



Annexe

- Le loup qui découvrait le pays des contes (éd. Auzou)
- [Ex de carton de contrôle](#)
- [Affiches des personnages](#)

